

Apocalipsis

Estudio para niños



Texto seleccionado: Apocalipsis 2:1-17

Un rompehielos

Coloca en el medio de la sala las sillas con los respaldos juntos y los asientos hacia afuera. Los niños se sentaran en las sillas y cuando des la primera palmada comenzaran a caminar rodeando las sillas mientras sigues palmeando y tu ayudante retira una de las sillas y la pone aparte. Cuando dejas de palmeo deben sentarse y uno quedara sin silla abandonando el juego. Así sucesivamente hasta que quede una sola silla y un solo "vencedor". Se puede repetir el juego para que haya varios vencedores. No permitas golpes, empujones ni burlas. No puede haber vencedores si se maltratan.

Una actividad para tranquilizarse

Dibuja o recorta siete estrellas y siete candeleros pequeños para ubicar en el mapa de Asia menor.

Mapa de Asia: ubiquen una estrella y un candelero en el lugar de cada iglesia: Éfeso, Esmirna, Pérgamo... Mientras ubican las ciudades, explícales que estrella y ángel se refiere a los pastores u obreros que lideraban esas iglesias y candelero es símbolo de la luz que cada iglesia enciende en un mundo de tinieblas.



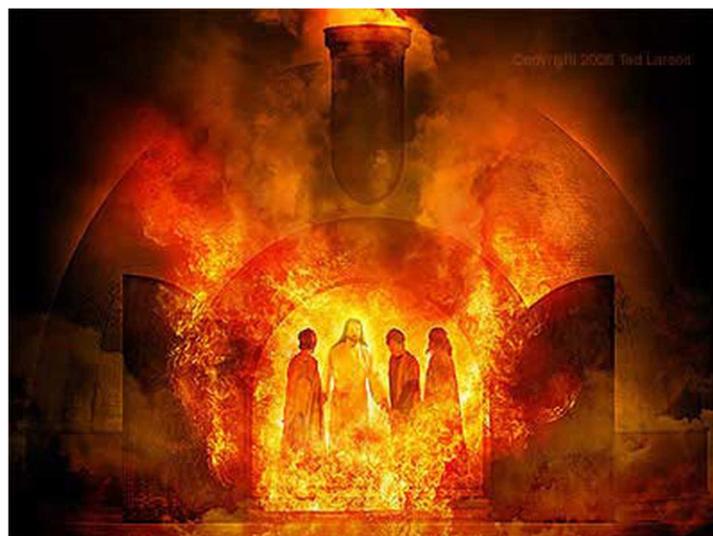
Una canción:

Enciende una luz y déjala brillar



Una historia verdadera

Repasa la historia de Daniel en el foso de los leones y de sus amigos en el horno de fuego, puedes usar algún cuadro o video para ilustrar. O tal vez si alguno de los chicos la sabe que la cuente. Hay familias que acostumbran a contar historias bíblicas a sus chicos o puede ser que la haya escuchado en el templo en atención de niños. Pregúntales ¿Quién los hizo vencedores?



Un texto misterioso:

Escribe en una hoja blanca con jugo de limón "Al que venciere yo le daré" Luego, enciende una velita y acerca el papel con cuidado que no se prenda fuego, practícalo para que te salga bien. El calor hará aparecer la escritura. Busquen al final de cada iglesia que les dará el Señor a los vencedores. Escríbanlo para grabarlo en la memoria.